

Rada kraje podpořila vznik samostatného okresu Turnov



20. 06. 2018 00:00

Rada kraje se včera zabývala situací ohledně připojení správního obvodu obce s rozšířenou působností (ORP) Turnov k okresu Liberec. Podpořila vznik samostatného okresu Turnov. Zároveň vyjádřila názor, že by se ministerstvo vnitra mělo nejlépe vrátit k původní myšlence reformy veřejné správy z roku 2000, na jehož základě byly k 1. lednu 2003 zrušeny okresní úřady. Již tehdy padl základní důvod existence okresů.

„K úmyslu vlády jsme dávali negativní stanovisko již před rokem. Záměr přiřadit ORP Turnov k okresu Liberec vnímám jako nejhorší možné řešení. To, že by vznikl mimořádně velký okres Liberec a mimořádně malý okres Semily, by bylo z pohledu zajištění veřejné správy nešťastné. Rada kraje proto podpořila vznik samostatného okresu Turnov,“ uvedl hejtman Martin Půta.

Ministerstvo vnitra připravuje paragrafované znění nového zákona o územním členění státu. Pozitivem tohoto návrhu je především skutečnost, že bude nově respektovat existenci vyšších územně správních celků – krajů. Základním prvkem má být správní obvod obcí s obecním úřadem s rozšířenou působností a musí se vždy respektovat skladebnost ve smyslu: obec – ORP – okres – kraj.

Problém, který se dotýká Libereckého kraje, je Turnovsko. Správní obvod ORP Turnov nyní spadá do 3 okresů (Semily – 21 obcí, Liberec – 13 obcí, Jablonec nad Nisou – 3 obce), což neodpovídá požadovanému principu skladebnosti, kdy ORP musí být nyní součástí jen jednoho okresu.

Ministerstvo vnitra navrhuje problém vyřešit tak, že by ORP Turnov spadalo do okresu Liberec. Toto je pro město Turnov a 36 obcí jeho správního obvodu nepřijatelné, což obce vyjádřili usneseními svých zastupitelstev.

Rada Libereckého kraje by upřednostnila územní členění státu bez jeho okresní složky ve

smyslu: obec – ORP – kraj. Materiál bude ještě projednáván na červnovém zasedání krajského zastupitelstva a přijaté usnesení bude zasláno ministerstvu vnitra, které je gestorem připravované zákona o územním členění státu.