

## Vezmi tajemný kufřík a Rozhýbej to! V dílně iQFABLAB odstartovala žákovská soutěž Business Talent



07.10.2024 10:25

Tajemný kufřík plný součástek dostanou na stůl týmy osmi základních škol z Libereckého kraje během čtvrtého ročníku soutěže Business Talent. Místo konání je již tradičně moderní dílna liberecké iQLANDIE. A úkol zní pro letošek jasně: Rozhýbej to!

Náplň soutěže organizátoři ze science centra iQLANDIA, Agentury regionálního rozvoje a Libereckého kraje vytvořili tak, aby u osmáků a deváťáků vzbudili zájem o technické obory. Jejich absolventi totiž v kraji citelně chybí.

*„Soutěžící si vyzkouší vývoj produktu i prezentační dovednosti před odbornou porotou. Právě to vnímám jako důležitou formu propojování teoretických a praktických stránek vzdělávání,“* uvedl Jiří Čeřovský, náměstek hejtmana Libereckého kraje pro resort školství, mládeže, tělovýchovy, sportu a zaměstnanosti, který nad soutěží převzal záštitu.

Každá z osmi vybraných škol nominuje maximálně šest týmů po čtyřech soutěžících. Ty se spolu utkají v základním kole, jehož vítěz postoupí do velkého finále. O stupních vítězů pak rozhodnou jak odborní porotci, tak veřejnost. Tři nejlepší týmy pro svou školu opět vybojují hodnotné ceny, outdoorovou kameru GoPro Hero 12, sadu Microbitů či termokameru. Tým, který dostane nejvíc hlasů od veřejnosti, si užije speciální VIP den v iQLANDII pro celou třídu.

*„Jsem osobně rád, že se již počtvrté s nadšením podílíme na této aktivitě, která zapadá do našeho konceptu podpory neformálního vzdělávání. Věřím, že pomyslný koktejl Idea + Produkce + Prezentace v relativně krátkém čase, bude pro všechny zúčastněné zážitkem a pro nás inspirací,“* dodal Václav Dostál, ředitel liberecké iQLANDIE.

Základní kolo má jako první za sebou Masarykova základní škola Zásada. Ze součástek z tajemného kufříku vytvořili její žáci plně funkční ruské vyhlídkové kolo nebo medvídko na vozíku zamýšleného jako hračku pro hendikepované děti. *„Potěšilo mě, že se už i osmáci a*

devátáci dokáží popasovat s relativně složitým technickým úkolem,“ dodal Dostál. Témata předchozích ročníků byla: módní doplněk (2021), pomůcka pro lidi s handicapem (2022), Nevýhod' a použij (2023).

## Zapojují se školy i firmy

„Už čtvrtým rokem ukazuje naše soutěž žákům, že i technika může být kreativní a zábavná. Chceme je vést k objevování skrytých talentů, které pro rozvoj regionu bezpodmínečně potřebujeme,“ řekl Jiří Ulvr, radní Libereckého kraje pro resort hospodářského a regionálního rozvoje, evropských projektů, územního plánování a rozvoje venkova.

Do soutěže se zapojují nejen základní školy, ale i místní firmy, které pocítují nedostatek absolventů technických profesí a mají odvahu přispět k řešení tohoto problému. „Podpořit akci, na které dostanou mladí lidé šanci přetavit své vize do hmatatelné reality, musí dávat smysl každé technologické firmě. To jsou podle mě zkušenosti, které se při studiu i v životě neztratí,“ potvrdil Michal Virius, marketér jednoho z partnerů soutěže, společnosti Millenium Technologies.

Soutěž Business Talent je financována ze zdrojů projektu Smart Akcelerátor Libereckého kraje III, reg. č. CZ.02.01.02/00/22\_009/0003642 a z prostředků Evropské unie, Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy a Libereckého kraje. Soutěž dále podporují Atrea, BSL Barevný svět Liberec, CiS systems, Crytur, Jablotron, Kovap, Knihkupectví Fryč, Statutární město Liberec, Millenium Technologies, Nadační fond Gago, Nadace Preciosa, Praktik System.



Spolufinancováno  
Evropskou unií

